



Międzyszkolny Konkurs Informatyczno-Obywatelski „@ktywny obywatel”

Konkurs wiedzy i umiejętności z zakresu informatyki i wiedzy o społeczeństwie

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- Organizatorem konkursu jest Zespół Szkolno-Przedszkolny w Sycowie.
- Patronat konkursu objął Burmistrz Miasta i Gminy Syców.

II. CELE KONKURSU

- Rozwijanie zainteresowań z zakresu informatyki oraz wiedzy o społeczeństwie.
- Pogłębianie wiedzy z zakresu praw i obowiązków obywatelskich.
- Kształtowanie postaw obywatelskich.
- Promowanie aktywności społecznych w środowisku lokalnym.
- Uwrażliwienie uczniów na potrzeby innych osób i grup społecznych.
- Popularyzowanie różnych form aktywności obywatelskiej.
- Poszerzanie umiejętności posługiwania się techniką informatyczną.

III. UCZESTNICY

- Konkurs jest skierowany do uczniów klas ósmych.
- Konkurs obejmuje swoim zasięgiem szkoły podstawowe z powiatu oleśnickiego, kępińskiego i ostrzeszowskiego.

IV. ORGANIZACJA I PRZEBIEG KONKURSU

- Konkurs składa się z trzech etapów: szkolnego, międzyszkolnego oraz finału
- Informacje o konkursie będą umieszczone na stronie internetowej szkoły oraz Facebooku.

V. ETAP PIERWSZY

- Termin: do dnia **24 lutego 2025 r.** należy zgłosić szkołę do konkursu .
- W etapie pierwszym uczniowie w zespole składającym się z trzech osób tworzą projekt działania społecznego o charakterze pożytku publicznego na rzecz konkretnej grupy społecznej, instytucji lub miejsca. Projekt należy wykonać według następującej instrukcji:
 - Projekt powinien zostać napisany komputerowo.
 - Należy nadać nazwę lub tytuł dla autorskiego projektu.

- Określić sposób diagnozowania potrzeb, które będą stanowić cele projektu.
- Wyznaczyć jasne cele realizacji projektu.
- Opisać sposób realizacji założonych celów.
- Podać potencjalne źródła finansowania projektu.
- Określić, kto będzie realizował projekt oraz w jaki sposób odbędzie się rekrutacja wolontariuszy.
- Podać metody ewaluacji projektu.

Uwaga: Zasady konkursu nie wymagają realizacji projektu, jedynie umiejętności zaplanowania jego realizacji. Projekt powinien mieć charakter realistyczny.

- Projekt w formie papierowej lub elektronicznej należy przesłać do organizatora do dnia **10 marca 2025 r.**
- Komisja Konkursowa oceni projekty według następujących kryteriów:
 - a) Tworzenie projektu zgodnie z instrukcją
 - b) Uzasadnienie potrzeb realizacji projekt
 - c) Spójność projektu
 - d) Metody ewaluacji projektu
 - e) Zasięg działań projektu
 - f) Skuteczność działań założonych w projekcie
 - g) Możliwość realizacji projektu w rzeczywistości
- Komisja Konkursowa wyłania drużyny, których projekty uzyskają największą ilość punktów, te drużyny zostają zaproszone do finałowego etapu konkursu.

VI. ETAP DRUGI

- **Termin: 25 marca 2025 r.**
- **Miejsce: Zespół Szkolno-Przedszkolny w Sycowie.**
- Za organizację konkursu odpowiada Komisja Konkursowa powołana przez Dyrektora Zespołu Szkolno-Przedszkolnego w Sycowie.
- Do Komisji Konkursowej mogą zostać powołani nauczyciele z innych szkół.
- Drużyny zaprezentują swój projekt w formie prezentacji multimedialnej - czas przeznaczony na prezentację projektu to od 5 do 7 minut, drużyny przedstawiają także plakat oraz ulotkę promującą projekt – wymagana forma papierowa.

Komisja Konkursowa ocenia:

- sposób prezentowania projektu – czytelność, jasny opis działań.
- wykonanie plakatu i ulotki – technika komputerowa, czytelność grafiki, jasność przekazu.

VII. ETAP FINAŁOWY

Do finału wchodzi cztery drużyny, które uzyskały najwyższą ilość punktów w poprzednich etapach konkursu.

W części finałowej konkursu drużyny wylosują tezę dotyczącą spraw społecznych, zadaniem drużyn będzie podanie argumentów „za” lub „przeciw” w stosunku do wylosowanej tezy.

Komisja Konkursowa ocenia:

- trafność argumentów,
- ilość argumentów,
- umiejętność odniesienia argumentacji do realnych sytuacji.

VII. ZAKRES WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI WYMAGANYCH W KONKURSIE

Zakres wiedzy obejmuje:

- **Podstawę programową z informatyki w klasach IV-VIII:**
 - Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych.
 - Posługiwanie się komputerem, urządzeniem cyfrowym i sieciami komputerowymi.
- **Podstawę programowa z wiedzy o społeczeństwie klasa VIII:**
 - Prawa człowieka.
 - Społeczność lokalna.
 - Udział obywateli w życiu publicznym – społeczeństwo obywatelskie.
 - Środki masowego przekazu.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Uczestnicy konkursu z danej szkoły startują w konkursie jako zespół reprezentujący swoją szkołę.
- Zwycięzcami konkursu będą zespoły, które zajęły 1.,2., 3. miejsce. Laureaci otrzymują dyplomy oraz nagrody rzeczowe.
- W sytuacji konieczności przeprowadzenia konkursu w formie zdalnej, zostanie on przeprowadzony na platformie Google'a Meet w czasie rzeczywistym. Podczas całego konkursu uczestnicy będą mieli obowiązek mieć włączoną kamerkę.

